

CONNECTING YOUTH

LOGITECH VIDEOKONFERENZ-LÖSUNGEN VERBINDEN SCHÜLER AUS DREI UNTERSCHIEDLICHEN LÄNDERN.



„Die Reaktion der Schüler, als sie sich alle, aus verschiedenen Ländern, zum ersten Mal auf den Bildschirmen sahen, war unglaublich bewegend. Das ist etwas, das nicht nur Englischklassen, sondern viel mehr Schüler erleben sollten.“

— **Christian Rausch**
Lehrer an der Grund und Stadtteilschule Alter Teichweg in Hamburg für Philosophie und Englisch

schule
INITIATIVE
PRO BILDUNG

Die Initiative Pro Bildung Schule mit Sitz in Hamburg ist für das Projekt Connecting Youth verantwortlich. Sie hat es sich zur Aufgabe gemacht, die Schulbildung zu unterstützen und zu optimieren, um besseres und digitales Lernen zu ermöglichen.

WEBSITE **www.probildung-schule.de**

INDUSTRIE **Education**

ORT **Hamburg, Germany**

LÖSUNGEN **Logitech Rally Bar, Logitech Scribe, C270, B100, K120, H111, Zone Wireless, Rugged Combo 3, Crayon**

2 Kontinente

3 Länder

3 Schulen

ÜBERBLICK

Schüler aus drei verschiedenen Klassen, Schulen und Ländern verbindet ein gemeinsames Erlebnis: Beim Projekt „Connecting Youth“ der Initiative von Pro Bildung Schule treffen sich Schüler virtuell über Videokonferenzen und lernen voneinander und miteinander. Logitech und Zoom unterstützen das Projekt mit nützlicher Hardware, Software und Fachexpertise.

Zu den drei teilnehmenden Schulen gehören die Grund- und Stadtteilschule Alter Teichweg in Deutschland, das Silkeborg Gymnasium Abner Verden in Dänemark und die Lulu Girls High School in Kenia. Die Schüler sind zwischen 15 und 17 Jahre alt.



HERAUSFORDERUNG

Der richtige Umgang mit Videotechnologie ist heutzutage eine Kernkompetenz. Das Projekt „Connecting Youth“ hat zum Ziel, Schüler durch praktische Erfahrungen den Umgang mit digitalen Tools näher zu bringen, um virtuelle Brücken zu schlagen und Grenzen abzubauen. Die große Herausforderung: Drei Klassen über drei Kontinente zu verbinden. Um dieses Projekt umzusetzen, benötigte der Initiator Initiative Pro Bildung die passende Hard- und Software. Um mehrere Systeme zu verbinden, musste an eine Kommunikationsplattform gedacht werden, die ein Höchstmaß an Interoperabilität bietet. Für das gute Verständnis der jeweils sprechenden Lehrkraft oder der Schüler war dabei eine gute Audio- und Videoqualität sehr wichtig – vor allem, da in der Fremdsprache Englisch kommuniziert wurde. Zusätzlich ist ein Blick auf die Tafel oder die Präsentation unerlässlich, um Mitarbeit und Interaktion zu fördern und die Inhalte visuell zu unterstreichen. Ein weiteres Kriterium war die Option, die Schüler in Breakout-Sessions aufzuteilen, damit sie noch enger zusammenarbeiten und sich austauschen konnten. Neben der technischen Ausstattung stand auch das Thema Medienkompetenz im Fokus und damit Fachexperten, die das Projekt begleiteten.

ERGEBNIS

Dank der einfach zu nutzenden Hard- und Software ist trotz weiter Entfernungen eine besondere Nähe entstanden. So wurde es von allen Teilnehmern in den drei Ländern empfunden. Die Schüler haben durch das Projekt die Berührungsangst mit Technologie verloren und wurden auf das Arbeitsleben vorbereitet. Durch die Geräte-Vielfalt konnten die Schüler von der Videobar über Whiteboard-Kameras und Headsets bis hin zu Tastaturen und Mäuse erste Berufsluft schnuppern. All dies ist nahtlos verbunden über die Zoom Kommunikationsplattform. Auch die Lehrer haben bereits angekündigt, dass sie den Einsatz von Videokonferenzen auch über das Projekt hinaus im Unterricht fortsetzen wollen. Besonders die Breakout-Sessions sind auf große Zustimmung gestoßen. Neben den technischen und sprachlichen Fähigkeiten war vor allem die Freude der Schüler eines der positiven Dinge, die die Lehrer aus dem Projekt mitgenommen haben: „Die Schüler haben mit so viel Neugier mehr über Gleichaltrige in anderen Ländern erfahren und mit einem jugendlichen Entdeckergeist das technische Equipment erkundet – so etwas muss unbedingt weiter in den Unterricht integriert werden.“



logitech | for education

[Logitech.com/education](https://www.logitech.com/education)

© 2023 Logitech. Logitech, the Logitech logo and other Logitech marks are owned by Logitech and may be registered. All other trademarks are the properties of their respective owners. Logitech assumes no responsibility for any errors that may appear in this publication. Product, pricing and feature information contained herein is subject to change without notice.

Published April 2023